

## Mission 2 : Le bouclier magique

---

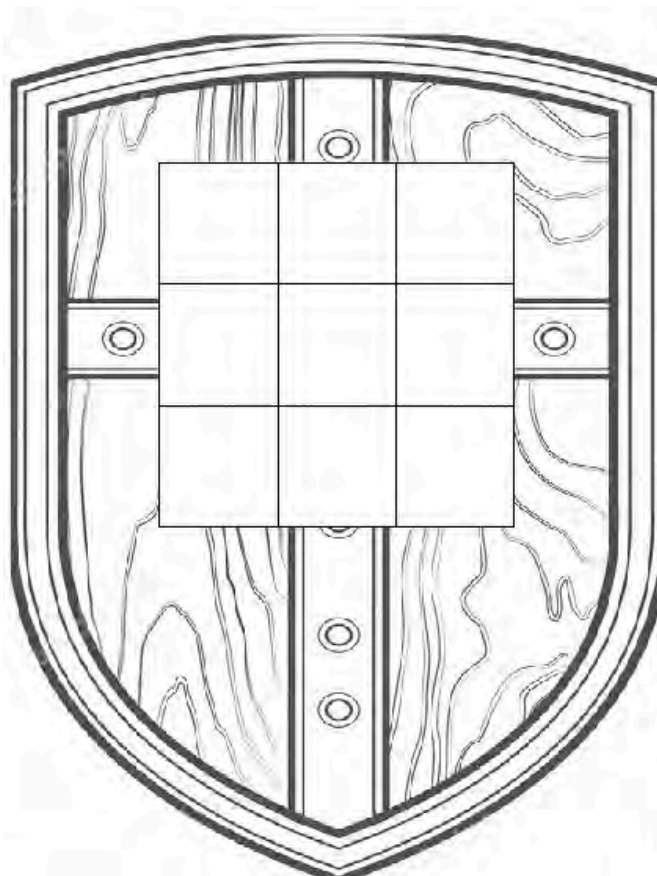
Active ce bouclier magique, qui te procurera une protection contre les pouvoirs maléfiques du Dirèk't'heur du Büroh.

Tu pourras te rendre au pied de la tour en étant invisible.

### **Ta mission :**

- Pour activer le pouvoir du bouclier, tu dois placer les chiffres de 1 à 9 dans le carré.
- La somme des chiffres de chaque ligne, de chaque colonne et de chaque diagonale est toujours la même. Cette somme est égale à **15**

Le nombre clé de cette mission sera au centre de ton bouclier.



---

Nombre clé de la mission 2

↓